



# Roller i patrullen

I Scouterna arbetar vi med patruller som jobbar tillsammans för att lösa problem och driva projekt. Oavsett scoutens ålder är den lilla gruppen viktig för den personliga utvecklingen. Det är här vi möter svårigheter tillsammans och lär känna oss själva. I patrullen kan scouten testa och prova på olika roller för att på så sätt utvecklas och lära sig saker om sig själv och andra som annars kanske inte hade varit möjliga. I dethär dokumentet tittar vi lite närmare på hur olika roller kan se ut i en patrull och hur du som är ledare kan utmana scouterna att testa nya roller och se till att alla känner sig som en del av gruppen.

## Formella roller

Ju äldre scouterna blir, desto mer redo är de för att även ta på sig formella roller i patrullen. Alla patruller behöver patrulledare. Tidigare har rollen vice patrulledare funnits men idag pratar vi hellre om delat ledarskap där två scouter är patrulledare tillsammans för att på så sätt ge dem möjlighet att stötta varandra.

Patrulledarens roll kan beskrivas som den som koordinerar patrullen. Patrulledaren har tänkt efter lite mer i förväg, ser till att alla kommer till tals, lyssnar på allas tankar och hjälper gruppen att koordinera sin uppgift. Patrulledare är inte den som delar ut order vilket kan vara viktigt att påpeka. Att öva sig på att leda är en av de viktigaste möjligheterna vi ger inom scouting så patrulledarrollen får gärna flytta runt mellan patrullens medlemmar över tiden. Läs mer om ledarskap i avsnittet nedan.

Genom att få ett ansvarsområde känner sig patrullmedlemmen behövd och växer med sin uppgift. Skapa därför fler roller än patrulledare som patrullmedlemmarna kan fördela mellan sig. I de yngre åldrarna kan rollerna vara mer temporära och vara under en aktivitet eller en kortare period, men ju äldre scouterna blir desto bättre fungerar det att använda roller en längre tid, exempelvis över en termin, allt bättre.

### EXEMPEL PÅ ROLLER UTÖVER PATRULLEDARE:

Alla roller finns inte i varje patrull. Välj roller utifrån personerna i patrullen. Välj hellre en enklare roll i början så att rollsystemet sätter sig, än att göra uppgiften för komplicerad så att scouterna inte vill eller kan göra sin uppgift.

- **Bloggare/instagramare/fotograf** – den i patrullen som tar foton och postar på patrullens sociala medier eller skriver en kort summering till anslagstavlan. Kan även vara en person som för

loggbok om patrullen inte vill kommunicera elektroniskt. Rollen kan även delas mellan foto och skriva och då ges till mer än en scout i patrullen.

- **Sjukvårdare** – har hand om sjukvårdsutrustningen och meddelar vad som behöver kompletteras. Ju äldre scouten blir, desto mer avancerad kan rollen göras. En första uppgift kan vara att se till att alla har solkräm och dricker när det är varmt, för att i äldre åldrar stegras till att vara den som lägger om sår, insektsbett och vrickade fotleder.
- **Prylansvarig** – har koll på patrullens gemensamma utrustning. Meddelar ledare om något behöver repareras eller köpas nytt.
- **Ekonomiansvarig** – om patrullen har egna pengar för exempelvis ett projekt håller ekonomiansvarig ordning på ekonomin.
- **Lekansvarig** – kommer på och sätter igång lekar när patrullen behöver få ett avbrott.
- **Matmästare** – tar lite extra ansvar för maten. Ju äldre scouten blir, desto mer avancerad kan rollen göras. En bra första uppgift är att se till att patrullkompisarna äter med jämna mellanrum, eller att ta ansvar för fika. En mer avancerad uppgift är att tänka till kring menyn inför en hajk eller att samordna matlagningen under en aktivitet.
- **Skalman** – håller koll på tiderna och påminner i tid så att patrullen hinner plocka ihop sina saker innan det är dags att gå på en aktivitet.
- **Navigatör** – håller extra koll på kartan och var patrullen befinner sig.
- **Kreatör** – ritar patrullens symbol, ser till att mötena blir färgglada.
- **Trivsel** – Tänker lite extra på patrullens ”bo” oavsett om det är patrullyan eller tältet. Påminner de andra om när det är dags att köra en städrunda och funderar lite extra på hur man kan göra patrullens krypin mysigt.
- **Lille Skutt/Humörkollen/Stämgauffeln** – någon som kollar hur alla mår i patrullen
- **Ceremoniansvarig** – Om patrullen har någon start- eller slutceremoni kan en patrullmedlem ha ansvar för att utföra den. Patrullen får gärna hitta på egna, roliga eller stämningsfulla ceremonier som skapar gemenskap.

*Materialet kommer från Bygga Patrull, en del av äventyrarprojektet inom Scouterna 2018.*