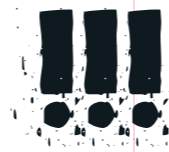


Ni hittar en erfaren person som kan hjälpa er och ger er många goda råd. 1 steg fram.

Gör en HUPP-lista! (se sid 82)



Bestäm START- och STOPP-datum.

Hur ska ni redovisa projektet? För vem?

Vad behöver ni lära er? Skriv en lista.



Äventyrarledarna vill att ni kommer och berättar om ert projekt. Ni får presentkort på hajkmat och två steg framåt.

Brainstorma finansieringsidéer! Få ihop så många idéer för hur ni ska få ihop pengar ni kan på 2 minuter. Skriv en lista!

Projektledaren orkar inte med att göra allt själv! Gå tillbaka två steg och delegera ansvaret!

Era finansörer är jättenöjda med bildvisningskvällen och ni får en tusenlapp extra till nästa projekt.

Utse projektledare och övriga roller ni kan tänkas behöva under projektet.

Scoutmag skriver en artikel om ert projekt. 2 steg fram

Er blogg vinner pris. Två steg fram!

Ni får magsjuka och missar en veckas jobb. Tillbaka ett steg.



Gör en tidsplan!

Bestäm hur ni ska dokumentera projektet



Ni glömde bjuda in en av dem som hjälpt er! Ett steg tillbaka.

Hoppsan! Ni glömde söka tillstånd. Gå tillbaka till HUPP-listan!

På 2 minuter, få ner så många projektidéer ni kan på ett gemensamt, stort papper. Nyckelord eller bilder; du får förklara för de andra sedan. När tiden är slut sortera, diskutera och välj en av idéerna!

Utse en eller två sekreterare. Under 3 minuter ska ni sedan komma med så många idéer som möjligt. Sekreterarna skriver ner allt de hör. Sortera sedan idéerna och välj en.

Projektet drar ut på tiden eftersom ni inte har bestämt någon tidsplan. Gå tillbaka och gör det!

En av era finansörer är jättenöjd med er hemsida och lovar mer pengar om ni lägger ut deras logotyp. Två steg framåt.

Lokaltidningen gör ett reportage. Som resultat kontaktas ni av ett företag som vill sponsra er. Gå två steg fram.

På 1 minut försök, för er själva, komma på så många olika grejer som ni skulle kunna göra. När tiden är slut berätta i tur och ordning för varandra, sortera idéerna och diskutera er fram till ett alternativ. Se till att alla får prata!

Skriv varsin idé på en bit papper. Skicka pappret till nästa person som skriver något för att utveckla idén. Skriv det första som du tänker på. Lapparna går runt tills alla fått tillbaka sin lapp. Diskutera idéerna och välj en.



**mål!**

Dags att summera, reflektera och fira!

Ingen har bokat biljetterna! Gå tillbaka till "välj projektledare!"

**Start!**  
Vad vill vi uppnå? Välj rubrik, målspar och utvecklingsområde!

En av era finansörer vill se hur det går för er. Om ni inte har valt ett sätt att dokumentera projektet, gå tillbaka och gör det!

Pengarna är slut! Gå tillbaka till listan med finansieringsidéer och kom på minst två nya sätt att skaffa pengar.

Ni får massor av beröm. Fyra steg framåt!